

## 2.1 Перечень лабораторных работ

(34 часа)

1. Венгерский метод для задачи о назначениях(2 часа).
2. Метод ветвей и границ для задачи о коммивояжере (2 часа).
3. Метод Гомори для целочисленной линейной задачи (2 часа).
4. Графический метод решения матричных игр  $2 \times n$  и  $m \times 2$  (2 часа).
5. Решение матричных игр сведением к паре взаимодвойственных задач линейного программирования (4 часа).
6. Метод Брауна-Робинсон для матричных игр (2 часа).
7. Задача «Полицейские и воры» (2 часа).
8. Нахождение кратчайшего пути на графе (2 часа).
9. Нахождение наибольшего потока в сети с помощью алгоритма Форда-Фалкерсона (2 часа).
10. Задача нахождения потока минимальной стоимости. Алгоритмы Басакера-Гоуэна и Клейна (4 часа).
11. Метод динамического программирования для задачи сетевого планирования (2 часа).
12. Расчет временных характеристик для задачи сетевого планирования (4 часа).
13. Расчет показателей эффективности СМО с отказами (2 часа).
14. Расчет показателей эффективности СМО с очередью и конечным числом каналов обслуживания (2 часа).