**Інфармацыйныя тэхналогіі ў адукацыі**

1 Гісторыя стварэння аперацыйнай сістэмы *Windows.*

2 *Windows* і *I-os*: агульнае і адрозненні, перавагі і недахопы.

3 Пакет праграм *MS Ofice*.

4 Стандартныя праграмы АС *Windows.*

5 Антывірусныя праграмы.

6 Тэкставыя рэдактары і тэкставыя працэсары.

7 Паняцце “сяброўскі інтэлектуальны інтэрфейс”.

8 Гіпертэкст і гіперспасылкі.

9 Сферы прымянення *MS Excel*.

10 Прымяненне мультымедыйных тэхналогій пры выкладанні філалагічных дысцыплін.

11 Прэзентацыі ў выглядзе відэа-ролікаў.

12 Стварэнне слайд-фільмаў з інтэрактыўным рэжымам.

13 Праграмы стварэння прэзентацый: Power Point, Movie Maker, Flash Shockwave Format, Corel Presentation 9, Quick Slide Show.

14 Электронныя тэсты па філалагічных дысцыплінах.

15 Асяроддзе html-програмавання.

16 Сhm-файлы і праграмы для іх стварэння.

17 Аўтаматызаваныя сістэмы апрацоўкі тэкставай інфармацыі.

18 Сістэма vaal і галіны яе магчымага прымянення.

19 Праграма TextAnalyst як інструмент філалагічнага даследавання.

20 Магчымасці інтэрнэту ў адукацыйным працэсе.

21 Электронныя слоўнікі, гласарыі, энцыклапедыі, даведнікі, філалагічныя вэб-старонкі.

22 Сістэмы машыннага перакладу.

23 Выкарыстанне спецыялізаваных корпусаў тэкстаў.

24 Анталогіі ў філалогіі.

25 Аўтарскія асяроддзі як камп’ютарныя сродкі навучання.

26 Візуальныя рэдактары, сфера іх прымянення.

27 Інфармацыйна-камп’ютарныя тэхналогіі ў дыстанцыйным навучанні.

28 Асноўныя віды і паняцці камп'ютарнай графікі.

29 Асновы работы ў рэдактары растравай графікі Adobe Photoshop.

30 Асновы работы ў вектарным графічным рэдактары CorelDraw.